```
Falls Objekt  Objekt ID ppv
wurde geändert
Auslösung durch  egal
  setze Solarertrag auf  Wert vom Objekt ID ppv
  setze Verbrauch auf  Wert vom Objekt ID Power + Wert vom Objekt ID Power + Wert vom Objekt ID Power
  setze Schalter3 auf  Wert vom Objekt ID Switch
  setze Schalter2 auf  Wert vom Objekt ID Switch
  setze Schalter1 auf  Wert vom Objekt ID Switch
  falls  Schalter1 = falsch
  mache  falls  Solarertrag > 3000 + Verbrauch
         mache  setze Schalter1 auf  wahr
         sonst  falls  Solarertrag < -300 + Verbrauch
                mache  setze Schalter1 auf  falsch
  falls  Schalter1 = wahr und Schalter2 = falsch
  mache  falls  Solarertrag > 3000 + Verbrauch
         mache  setze Schalter2 auf  wahr
         sonst  falls  Solarertrag < -300 + Verbrauch
                mache  setze Schalter2 auf  falsch
  falls  Schalter1 = wahr und Schalter2 = wahr und Schalter3 = falsch
  mache  falls  Solarertrag > 3000 + Verbrauch
         mache  setze Schalter3 auf  wahr
         sonst  falls  Solarertrag < -300 + Verbrauch
                mache  setze Schalter3 auf  falsch
  falls  Schalter1 ≠ Wert vom Objekt ID Switch
  mache  steuere Switch mit  Schalter1  mit Verzögerung
  falls  Schalter2 ≠ Wert vom Objekt ID Switch
  mache  steuere Switch mit  Schalter1  mit Verzögerung
  falls  Schalter3 ≠ Wert vom Objekt ID Switch
  mache  steuere Switch mit  Schalter1  mit Verzögerung
```